

納美音頻 3
使用者指南

Nahimic 3 (納美音頻 3)

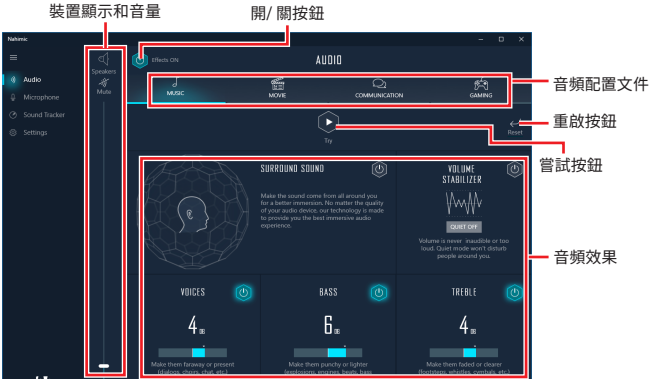
Nahimic 3 設計用以提供最佳的音頻體驗，它包含音頻效果、麥克風效果及聲音跟蹤。

安裝和更新

Nahimic 3 包含在音頻驅動程式內。如果需要安裝或更新此程式，請使用主機板隨附的 **Driver Disc (驅動程式光碟)**，或從 MSI 官網下載驅動。

Audio (音頻) 選項卡

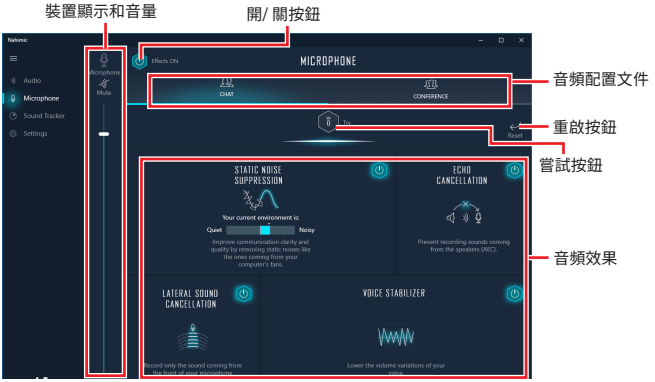
您可從此選項卡存取 Nahimic 3 的所有音頻效果、音頻檔以及設置。



- **裝置顯示和音量** - 顯示當前正在用作輸出的音頻裝置的類型以及當前的音量。
  - **靜音** - 使當前音頻輸出裝置靜音。
- **音頻配置文件** - 允許您選擇在 4 種工廠音頻配置文件中選擇適合您的多媒體體驗 (音樂，遊戲，電影或通信)。所有配置文件都可以根據您的需要進行修改。
- **開/ 關按鈕** - 允許您在一次點擊內開啟 Nahimic 3 的所有音頻效果。
- **音頻效果** - 允許您單獨控制 5 種音頻效果中的任意一種。
  - **環繞聲** - 這是一種主要致力於耳機聲音體驗的音頻效果。
    - **遊戲和電影** - 虛擬化來自遊戲引擎或電影配樂的多聲道音頻流並降混它，以透過您的立體聲耳機或揚聲器檢索多聲道聆聽體驗。
    - **音樂** - 擴展立體聲以適應更寬的音場。
  - **音量穩定器** - 它為音頻體驗的所有元素 (對話，音軌，爆炸等) 保持恆定的音量，使它們聽起來更柔和，平衡或更響亮。靜音開/ 關選項允許透過刪除一些貝司進入夜間模式。這樣，如果您使用揚聲器播放媒體，則不會打擾您周圍的人。
  - **聲音** - 它可以將電影，視頻遊戲和傳入通信的語音從 -12 到 +12 dB 增強 (或消除)。
  - **低音** - 將低頻能量從 -12 增強 (或減弱) 到 +12 dB。
  - **高音** - 增強 (或減弱) 高頻能量，從 -12 到 +12 dB。
- **重置按鈕** - 將當前配置文件恢復為預設值。
- **嘗試按鈕** - 啟動一個音頻樣本，允許測試音頻設置。

Microphone (麥克風) 選項卡

您可從此選項卡存取 Nahimic 3 的所有麥克風效果和設置。



- **裝置顯示和音量** - 顯示當前正在用作輸出的音頻裝置的類型以及當前的音量。
  - **靜音** - 使當前麥克風裝置靜音。
- **麥克風配置文件** - 允許您在 2 個工廠麥克風配置文件中選擇適合您的體驗 (聊天或會議)。所有配置文件都可以根據您的需要進行修改。
- **開/ 關按鈕** - 允許您在一次單擊內開啟和關閉所有 Nahimic 3 的所有音頻效果。
- **麥克風效果** - 可讓您單獨控制 4 種麥克風效果中的任意一種。
  - **靜態噪聲抑制** - 它消除了來自電腦風扇的靜態噪音。
  - **迴聲消除** - 透過取消迴聲來改善語音質量。
  - **側聲消除** - 它只記錄來自麥克風前端的聲音。
  - **語音穩定器** - 對語音進行音量調整，以避免飽和並保持穩定和清晰的通信。
- **重置按鈕** - 將當前配置文件恢復為預設值。
- **嘗試按鈕** - 打開/ 關閉麥克風環回。

Sound Tracker (聲音跟蹤器)

聲音跟蹤器是一個面向 FPS 的功能，它為在遊戲中定位最強聲音的來源提供了一個可視指示。這些由動態片段表示指向聲音的方向：它們越不透明，聲音越強。由於這個特點，玩家能夠更加明確和輕鬆地接近即將到來的威脅，從而變得更加動態。聲音跟蹤器對透過音頻系統處理的 5.1 和 7.1 聲音流進行標題，並使用 DirectX 9，9c，10 和 11 在應用程式和遊戲中顯示。



- **開/ 關按鈕** - 允許您通過打開/ 關閉此選項來啟用/ 停用聲音跟踪器。
- **嘗試按鈕** - 啟動 7.1 音頻樣本，讓您預覽雷達如何在您的遊戲中作出反應。
- **聲音跟踪器效果**
  - **大小** - 允許您調整聲音跟踪器的比例，使其看起來更大或更小。
  - **透明度** - 允許您調整聲音跟踪器的透明度，使其看起來更多或更少離散。
  - **顏色** - 點擊彩色圓圈打開顏色編輯窗口。您可以將您想要的顏色應用到動態細分。
- **兼容遊戲** - 點擊此鏈接可打開 Nahimic 官方網站，並進入能夠顯示聲音跟踪器的兼容遊戲列表。

設定選項卡

在本節中，它允許您選擇 Nahimic 3 的 UI 語言。

